

Thema:

Design des Linux Kernel

Breite und Tiefe des Themas

Da viele Konzepte im Linux-kernel verwendet werden beschraenke ich mich auf die wichtigsten. Und erklare nur was diese fuer ein Design haben und ansatzweise wie sie implementiert sind.

Arbeitshypothese:

design und implementierung der wichtigsten Konzepte oder Vorteile der wichtigsten konzepte?

Mindmap

```

    Synchronisierung          I/O
    - cpus, process           -block scheduler      VFS

Scheduling                    |Design des Linux Kernel|      debugging
-cpu                          |-----|                          -kdb, gdb

    syscalls

                                mem-mangement          Cache          portabilitaet
                                -implemntierung        -write,read        -archs

```

Zielpublikum

===

- Rolle:
 - Frau Dr. Burger
- Funktion:
 - Prueferin, Dozentin
- Sachkenntnis:
 - weis ich nicht
- Charakteristik
 - * genaue Begutachtung der Argumentation
 - * richtige Formulierung
 - * Inhalt korrekt
- Massnahme:
 - * pruefen ob Argumentation schluessig ist
 - * einhalten der Rahmenbedingunge fuer eine wissenschaftliche Arbeit
 - * Inhalte auf Korrektheit ueberpruefen

===

- Rolle:
 - Mitstudenten
- Funktion:
 - mehr oder weniger interressierte Leser
- Sachkenntnis:
 - teilweise
- Charakteristik:
 - * schnell viel einfach verstehen
 - * ueberpruefen nur tw. auf Richtigkeit
- Massnahme:
 - * einfach schreibn
 - * auf Richtigkeit achten

===

- Rolle:
 - Googelnder Interresant
- Sachkenntnis:
 - teilweise
- Charakteristik:
 - * interressiert
 - * verstaendliche Infos
- Massnahme:
 - * verstaendlich Formulieren